**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ 2**

**MÔN TIN HỌC LỚP 5**

**NĂM HỌC 2023 - 2024**

**I/ *Em hãy khoanh vào chữ cái A, B, C, D trước phương án em cho là đúng nhất.***

Câu 1/Phím nào sau đây dùng để kết thúc một đoạn văn bản và xuống dòng?

A. Phím Shift. B. Phím Alt.

C. Phím Enter. D. Phím Ctrl.

Câu 2/Em hãy quan sát bảng sau, nội dung của bảng sử dụng căn lề gì?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên bài thơ | Tác giả | Sáng tác |
| Ánh Trăng | Nguyễn Duy | 1978 |
| Sang Thu | Hữu Thỉnh | 1977 |

A. Căn thẳng lề trái. B. Căn thẳng lề phải.

C. Căn thẳng cả hai lề. D. Căn giữa.

Câu 3/Biết rằng trong Logo, lệnh repeat 6 [fd 50 rt 60] điều khiển chú rùa vẽ hình lục giác đều với độ dài cạnh là 50 bước. Phát biểu nào dưới đây giải thích đúng về câu lệnh lặp sau: Repeat 10 [Repeat 6 [fd 50 rt 60] fd 10]

A) Vẽ 10 hình lục giác đều cạnh dài 50 bước ở vị trí bất kì

B) Vẽ 10 hình lục giác đều cạnh dài 50 bước và chồng lên nhau

C) Vẽ 10 hình lục giác đều cạnh dài 50 bước ở vị trí ngẫu nhiên

D) Vẽ 10 hình lục giác đều cạnh dài 50 bước, các hình thẳng cột và cách nhau 10 bước

Câu 4/Những phát biểu nào say đâu đúng? Trong Logo,

A) Các lệnh của một thủ tục có tên là Lucgiac đặt giữa hai dòng lệnh to Lucgiac và end

B) Để thực hiện một thủ tục lucgiac ta gõ lệnh lucgiac trong ngăn lệnh và nhấn Enter

C) Để lưu thủ tục lucgiac vào bộ nhớ, trong ngăn lệnh ta gõ lệnh edit “lucgiac

D) Để lưu các thủ tục vào tệp baihoc.lgo, trong ngăn lệnh ta gõ lệnh save “baihoc.lgo

Câu 5/ Em hãy chọn đáp án thích hợp để hoàn thành thủ tục vẽ “Hình tam giác” sau đây:

………….. tamgiac

Repeat 3 [fd 100 ………….. 120]

…………..

A. To, rt, fd. B. To, rt, end. C. To, end, fd. D. To, fd, end.

Câu 6/ *Ý nghĩa câu lệnh* HT LT 90 LABEL [Chao buoi sang] *là gì?*

A. Rùa hiện mình, quay phải 90 độ thực hiện viết chữ ra màn hình.

B. Rùa ẩn mình, quay phải 90 độ thực hiện viết chữ ra màn hình.

C. Rùa ẩn mình, quay trái 90 độ thực hiện viết chữ ra màn hình.

D. Rùa hiện mình, quay trái 90 độ thực hiện viết chữ ra màn hình.

Câu 7/ *Bạn Phong dùng hai câu lệnh* Print [Xin chao] *và câu lệnh* Show [Xin chao] *để đưa dòng chữ ra màn hình, nhưng không được. Câu nào dưới đây giải thích đúng?*

A. Lệnh Print và lệnh Show chỉ sử dụng để thay đổi nét bút.

B. Lệnh Print và lệnh Show chỉ sử dụng để vẽ hình.

C. Lệnh Print và lệnh Show chỉ sử dụng để đổi màu.

D. Lệnh Print và lệnh Show chỉ sử dụng để thực hiện các phép toán.

Câu 8/ Hãy viết các lệnh, sử dụng câu lệnh lặp lồng nhau để vẽ hình sau đây mỗi tam giác đều có độ dài cạnh bằng 50 bước ?

………………………………………………………………………

……………………………………………………………………….

..…………………………………………………………………….

Câu 9/Em hãy viết thủ tục Đa giác năm cạnh với chiều dài mỗi cạnh là 100 bước.

.............................................................................................................

.............................................................................................................

.............................................................................................................

.............................................................................................................

**Câu 10/** Để xóa màn hình và rùa quay về vị trí xuất phát em dùng lệnh:

A.Bye B.Clean C.CS D. Home

**Câu 11/** Để thay đổi kích thước nét vẽ em dùng lệnh:

A. SETPENCOLOR n C. SETPENSIZE n

B. SETPENSIZE [m n] D. SETPENCOLOR [m n]

**Câu 12**/ Một thủ tục trong LOGO gồm mấy phần:

A.4 B.2 C.3 D. 1

**Câu 13/** Để lưu các thủ tục em đã viết trong Logo vào tệp TONGHOP.LGO em gõ lệnh:

1. SAVE[TONGHOP.LGO] C. TO[TONGHOP.LGO]
2. SAVE “TONGHOP.LGO D. TO “TONGHOP.LGO

**Câu 14/** Khi thực hiện lệnh PD rùa sẽ:

1. Hạ bút B. Ẩn mình C. Nhấc bút D. Hiện hình

**Câu 15/** Để thay đổi màu bút trong LOGO, ta dùng lệnh:

1. SETPENSIZE n C.SETPENCOLOR n
B. SETPENSIZE [m n] D. SETPENCOLOR [m n]

**Câu 16/** Một thủ tục trong Logo bắt đầu và kết thúc bởi?

1. A. To và Exit B. To và Edit C. Edit và End D. To và End

Câu 17/ Để thêm ô nhịp trong phần mềm MuseScore em dùng tổ hợp phím nào?

A. Ctrl + B B. Ctrl + I C. Ctrl + Insert D. Ctrl + L

Câu 18/ Để ghi lời cho bản nhạc trong phần mềm MuseScore, em chọn nốt nhạc cần ghi lời sau đó nhấn tổ hợp phím nào?

A. Ctrl + N B. Shift + N C. Ctrl + L D. Shift + L

Câu 19/ Trong LOGO để viết lên màn hình dòng chữ “Xin chào Việt Nam”, ta dùng câu lệnh:

A. LABEL {Xin chào Việt Nam} C. PRINT {Xin chào Việt Nam}
B. LABEL [Xin chào Việt Nam] D. PRINT [Xin chào Việt Nam]

Câu 20/ Nút lệnh nào sau đây để chèn video vào trang trình chiếu?



Câu 21. Để xóa bỏ một nốt nhạc trong phần mềm MuseScore em bấm phím nào sau đây?

A. Phím Enter B. Phím Delete C. Phím CapsLock D. Phím Shift

Câu 22. Trong Logo, thao tác nào sau đây dùng để thay đổi nét vẽ?

A. SETPENCOLOR n B. Set 🠢 PenColor

C. Set 🠢 PenSize D. Cả ý A và C

Câu 23: Để thủ tục trong Logo không bị mất khi tắt máy tính em dùng lệnh nào sau đây?

A. Save “cacthutuc.lgo B. Save cacthutuc.lgo

C. Save “cacthutuc D. Save cacthutuc

Câu 24. Trong phần mềm MuseScore, làm cách nào để nghe bản nhạc đang được mở?

A. Nhấn vào biểu tượng Play B. Nhấn phím Enter

C. Nhấn phím cách D. Cả ý A và C

Câu 25. Để thêm ô nhịp trong phần mềm MuseScore em dùng tổ hợp phím?

A. Ctrl + B B. Ctrl + I C. Ctrl + Insert D. Ctrl + L

Câu 26. Trong phần mềm MuseScore, để chèn nhiều ô nhịp em dùng tổ hợp phím nào sau đây?

 A. Ctrl + B B. Ctrl + Insert C. Ctrl + I D. Ctrl + L

Câu 27. Để đặt lại màu cho nét vẽ em thay đổi giá trị nào trong lệnh SetPencolor n?

A. Giá trị Set B. Giá trị n C. Giá trị Pen D. Giá trị Color

Câu 28. Trong Logo, tìm thủ tục đúng trong các thủ tục dưới đây?

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A. | to vehinh FD 100 RT 90bye | B. | to vehinh FD 100 RT 90end  | C. | to ve hinh FD 100 RT 90end | D. | vehinh FD 100 RT 90End |

Câu 29. Câu lệnh nào dưới đây là câu lệnh lặp lồng nhau?

A. REPEAT 3 [REPEAT 2 [FD 50 RT 120] RT 30]

B. REPEAT 3 [FD 50]

1. REPEAT 3 [WAIT [ FD 50 RT 120] RT 30]
2. REPEAT 3 [ 2 [ FD 50 RT 120] RT 30]

Câu 30. Trong phần mềm Logo để đổi màu bút thành màu đỏ, em dùng lệnh nào sau đây?

1. SetPencolor 1 B. SetPencolor 2

C. SetPencolor 3 D. SetPencolor 4

Câu 31. Số 6 trong câu lệnh Repeat 6 [Fd 100 Rt 60] có nghĩa là gì?

1. Rùa vẽ 6 đường thẳng B. Rùa quay phải 6 lần

C. Rùa đi thẳng 6 bước D. Rùa lặp lại 6 lần

Câu 32. Trong một thủ tục, những phần nào nhất thiết phải có?

1. Phần đầu thủ tục B. Phần thân thủ tục

C. Phần kết thúc thủ tục D. Cả ba phần trên

Câu 33. Hai từ xuất hiện trong mọi thủ tục là:

A. To và End B. To và Edit

C. End và Edit D. To và And

Câu 34: Đâu là câu lệnh đúng để tạo thủ tục *hinhvuong* trong phần mềm Logo trong các lệnh sau?

|  |  |
| --- | --- |
| A. Edit “hinhvuong” | B. Edit hinhvuong |
| C. Edit “hinhvuong | D. Edit [hinhvuong] |

Câu 35: Để ghi lời cho bản nhạc trong phần mềm MuseScore, em chọn nốt nhạc cần ghi lời sau đó nhấn tổ hợp phím nào?

|  |  |
| --- | --- |
| A. Ctrl + N | B. Ctrl + L  |
| C. Shift + N | D. Shift + L |

Câu 36: Lệnh nào sau đây dùng để thay đổi màu nét vẽ trong LOGO.

|  |  |
| --- | --- |
| A. Pensize n | B. Setpensize n  |
| C. Pencolor n | D. Setpencolor n |

Câu 37: Để nhập nốt nhạc trong phần mềm MuseScore em nhấn phím?

|  |  |
| --- | --- |
| A. Phím N | B. Phím L |
| C. Phím B | D. Phím M |

Câu 38: Điền vào chỗ trống để rùa vẽ hình lục giác trong LOGO: Repeat ...[FD 100 RT ...]

|  |  |
| --- | --- |
| A. 6 và 360/6 | B. 6 và 6 |
| C. 5 và 360/6 | D. 5 và 360 |

Câu 39: Lệnh FD 100 BK 20 REPEAT 4[FD 20 RT 360/4] cho kết quả là hình gì?

|  |  |
| --- | --- |
| A. Ngôi sao | B. Hình tròn |
| C. Dấu cộng | D. Lá cờ |

Câu 40: Để mở thủ tục trong Logo đã lưu vào máy tính em dùng lệnh nào?

|  |  |
| --- | --- |
| A. Save “tenthutuc.lgo | B. Load cacthutuc.lgo |
| C. Load “tenthutuc.lgo | D. save “cacthutuc.logo |

Câu 41: Cấu trúc của một địa chỉ thư điện tử gồm có những thành phần nào?

1. Tên người dùng và địa chỉ thư B. Tên nhà cung cấp dịch vụ

C. Tên người dùng và tên nhà cung cấp dịch vụ D. Địa chỉ thư

Câu 42. Kí tự bắt buộc phải có trong địa chỉ thư điện tử là gì?

 A. @ B. \* C. % D. #

Câu 43. Tên nhà cung cấp dịch vụ thư điện tử được quy định bởi ai?

A. Mạng Internet B. Máy tính

C. Từng nhà cung cấp dịch vụ D. Thầy cô giáo

Câu 44. Để thay đổi màu nền cho văn bản em nháy chuột vào nút lệnh nào?

 A.  B. C.  D. 

Câu 45. Mỗi bài tập vẽ, soạn thảo, trình chiếu được lưu trong máy tính được gọi là gì?

 A. Thư mục B. Tệp tin. C. Biểu tượng. D. Hình ảnh.