**PHÒNG GD& ĐT ĐẠI LỘC**

**TRƯỜNG TH& THCS ĐẠI TÂN**

**BẢN ĐẶC TẢ VÀ ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I**

**Môn: Nghệ thuật- Lớp 6- Thời gian 45 phút**

1. **Phân môn Mỹ Thuật**

**I. BẢN ĐẶC TẢ ĐƠN VỊ KIẾN THỨC MỨC ĐỘ ĐÁNH GIÁ KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ I, LỚP 6**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nội dung kiểm tra** | **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** |
| **Mĩ thuật tạo hình** | **Yếu tố và nguyên lí tạo hình****Lựa chọn, kết hợp:****Yếu tố tạo hình:**- Chấm, nét, hình, khối, dáng, chất cảm, không gian.**Nguyên lí tạo hình:**- Cân bằng, tương phản, lặp lại, nhịp điệu, nhấn mạnh, chuyển động, tỉ lệ, hài hoà.**Thể loại::**- Tạo hình dáng người 3D**Hoạt động thực hành và thảo luận:**- Thực hành sáng tạo sản phẩm mô hình mĩ thuật 3D.**Định hướng chủ đề:**- Hiểu được vẻ đẹp và sự phù hợp của dáng người trong đời sống. | ***Nhận biết:***- Bước đầu nhận biết được tỉ lệ, sự cân đối của hình khối trong sản phẩm, tác phẩm mĩ thuật.***Thông hiểu:***- Biết cách sử dụng số vật liệu trong thực hành sáng tạo để tạo được sản phẩm.***Vận dụng:***- Vận dụng được yếu tố tạo hình, hình khối, tỉ lệ dáng người vào thực hành sáng tạo.- Vận dụng được nguyên lí tạo hình. Tạo được hình dáng của nhân vật 3D bằng dây thép và giấy.- Giới thiệu, nhận xét, đánh giá được sản phẩm cá nhân và của nhóm.***Vận dụng cao:*** - Ứng dụng các sản phẩm vào trong thực tiễn (tạo nhân vật 3D…)* Nêu ý tưởng sáng tạo cho sản phẩm nhóm bạn, cá nhân
* Chia sẻ được kinh nghiệm trong thực hành sản phẩm
 |

**II. ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HKI**

**1. Nội dung đề:**

Câu 1: Em hãy tạo một sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép.

Câu 2: Viết và trình bày thông tin về sản phẩm (tên sản phẩm, vật liệu, cách thực hiện và tính ứng dụng của sản phẩm,…)

**2. Yêu cầu:**

- Vật liệu: Dây thép nhỏ dài 1.5m, giấy đã qua sử dụng, hồ dán băng dính giấy, bút chì, kìm điện…

- Hình thức: Tạo hình 3D

*-* Kích thước nhân vật: khoảng 10-15cm

**III. HƯỚNG DẪN ĐÁNH GIÁ THEO TIÊU CHÍ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nội dung** | **Tiêu chí đánh giá** |
| **Mĩ thuật tạo hình** | **1.** Thể hiện được cách tạo hình sản phẩm nhân vật 3D bằng dây thép **2.** Lựa chọn được chất liệu phù hợp, **3.** Vận dụng được yếu tố và nguyên lí cân bằng của yếu tố tạo hình vào sản phẩm mĩ thuật**4.** Giới thiệu được một số thông tin về sản phẩm Nhân vật 3D bằng dây thép về yếu tố tạo hình và nguyên lý tạo hình của nhóm mình. Nhận xét được sản phẩm nhóm bạn**5.** Chia sẻ được ý tưởng trong thực hành, sáng tạo sản phẩm. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nội dung kiểm tra đánh giá** | **Hướng dẫn đánh giá** |
| **Mĩ thuật tạo hình** | **Đạt:** HS đạt được ít nhất 3 tiêu chí (1,2,3) trở lên**Chưa đạt:** HS chỉ đạt được tiêu chí 1, tiêu chí 2 hoặc cả hai tiêu chí 1 và 2 trong bảng tiêu chí đánh giá. |

**IV. PHIẾU ĐÁNH GIÁ THEO TIÊU CHÍ**

|  |  |
| --- | --- |
| **NỘI DUNG** | **MỨC ĐỘ ĐÁNH GIÁ** |
| **1.NHẬN BIẾT****(40%)** | **2.THÔNG HIỂU****(30%)** | **3.VẬN DỤNG****(20%)** | **4.VẬN DỤNG CAO****(10%)** |
| **Quan sát và nhận thức thẩm mĩ** | Biết được một số yếu tố tạo hình: Hình, khối, màu sắc, chất cảm ở sản phẩm  | Hiểu biết về vật liệu để tạo ra một sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép. | Thể hiện được hiểu biết về nguyên lí tạo hình cân bằng, tỉ lệ, hài hoà…vào thực hành tạo sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép. | Thể hiện được thông tin giới thiệu về sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép. |
| 10% | 10% | 5% | 3% |
| **Sáng tạo và ứng dụng thẩm mĩ** | Biết vận dụng yếu tố tạo hình, hình khối, tỉ lệ dáng người vào thực hành sáng tạo sản phẩm mĩ thuật . | Hiểu được hình thức tạo nhân vật 3D từ dây thépphù hợp.  | Tạo được sản phẩm thể hiện được việc vận dụng yếu tố, nguyên lí tạo hình: hình khối, tỉ lệ giữa các bộ phận cơ thể hài hoà…đảm bảo tính thẩm mĩ. | Trình bày được ý tưởng sáng tạo về sản phẩm mĩ thuật. |
| 20% | 15% | 10% | 3% |
| **Phân tích và đánh giá thẩm mĩ** | Giới thiệu được một số thông tin về sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép. | Giới thiệu vật liệu thực hành tạo sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép. | Mô tả được vẻ đẹp của sản phẩm nhân vật 3D từ dây thép thông qua sử dụng các yếu tố (khối, hình,…) và nguyên lí tạo hình. | Biết được tính ứng dụng sản phẩm vào trong thực tiễn (tạo nhân vật 3D…) Giới thiệu được tính ứng dụng của sản phẩm.  |
| 10% | 5% | 5% | 4% |
| **Xếp loại** | **Chưa đạt:<50%** |  |  |
| **Đạt: >50%** |

 **Người ra đề**

 **Nhóm nghệ thuật**